

いばらきデジタルコンテンツ・ソフトウェア大賞 2018

アプリ・ソフトウェア部門 募集要項

ソフトウェア・スマートフォンアプリ等を公募することで様々なソフトウェア開発を促すとともに、人材の発掘や地域の IT コミュニティの形成を促進することを目的として実施します。

募集期間

平成 30 年 7 月 20 日金曜日から

平成 30 年 10 月 31 日水曜日まで

※郵送で応募の場合当日消印有効、インターネットで応募の場合当日必着

募集作品

○アプリ作品

- ・ スマートフォンアプリを募集します。
- ・ Google play または Apple Store において、公開しているものも応募の対象となります。
- ・ スマートフォン、タブレット、またはコンピュータ上でアプリが動作（画面デザインや主要機能等）することが条件ですが、応募時点で、開発者が企画書で意図するものが100%実装されていない場合でも応募することができます。

【動作条件】

- ・ Android 4.0 以上または iOS 7 以上で動作すること

○ソフトウェア作品

- ・ Windows7～10, MacOS, ブラウザ上またはプラグインソフトウェア上で動作するビジネスソフト、ゲームソフト、教育ソフト、マクロ(エクセル等)、その他のソフトウェア全般を募集します(スマートフォンアプリは含みません)。

提供素材

応募者は、応募作品に使用する画像として、次の提供素材を利用してもよいものとします。

○いばらきデジタルコンテンツ・ソフトウェア大賞2017デジタルアート部門優秀賞受賞キャラクター作品

- ①「茨乃ミコ」 ②「茨城の妖精」 ※デジコン2018のホームページからダウンロードできます。

○「いばらきフォトダウンロード」

「いばらきフォトダウンロード」では、県内の四季折々の美しい風景等の画像をダウンロードできます。利用する場合は、「いばらきフォトダウンロード」の利用規約に従ってください。

「いばらきフォトダウンロード」URL : <https://www.pref.ibaraki.jp/bugai/koho/kenmin/download/index1.html>

応募資格

個人、グループ、企業、団体等(茨城県内外、年齢、職業等は問いません)

応募方法

○郵送による受付

応募用紙と企画書に必要事項を記入のうえ、作品を保存したメディア(CD-R, DVD-R, Blu-ray)を同封して、事務局あてに送付してください。なお、応募用紙及び企画書は、協議会のホームページからダウンロードできます。

○インターネットによる受付

インターネットに接続し、いばらき電子申請・届出サービスから、応募フォームに必要事項を入力し企画書をアップロードのうえ、電子メールに作品を添付して応募してください。なお、ファイル容量が20MBを越える場合は、ファイル送信サービスを利用し、そのURLを電子メールで送信してください。

添付資料

【企画書】(必須)

- ☐ ①コンセプト、内容、使用するデータ、その他(アピールポイント等)を記載した企画書と②画面デザイン及び遷移図(スナップショット、イラスト等)などアプリ及びソフトウェアの開発状況がわかる資料を提出してください。
- ☐ Google play や Apple Store やインターネット上においてアプリ及びソフトウェアを公開している場合は、URLを記載してください。

□添付資料はA4サイズで作成し、PDF、Word、Excel、Power Point のいずれかの形式で保存してください。

賞・賞金

最優秀賞 1点 10万円 / 優秀賞 2点以内 3万円

本審査・結果発表・表彰式

○本審査

平成30年12月初旬頃に、予備審査(書類審査)を通過した作品を対象に、応募者本人によるプレゼンテーションの公開審査を行いますので、アプリ・ソフトウェアのデモンストレーションを併せてお願いします。この際、コンピュータ環境でプレゼンテーションやデモンストレーションをすることも可能です。なお、この本審査に参加できない場合には、応募作品は審査対象外となる場合があります。

○結果発表

平成30年12月下旬にホームページ上で発表し、受賞者あて郵送等により通知する予定です。

○表彰式

平成31年1月下旬に表彰式を開催する予定です。

応募にあたっての注意点

- 1 過去(募集開始時点まで)に他のコンテストで受賞した作品は応募できません。
- 2 応募作品の著作権は、制作者に帰属します。ただし、主催者が当コンテストのPR、選考結果の発表又は茨城県のコンテンツ産業振興を目的として広報、報告、事業紹介又はコンテストの提供素材で使用する場合には、制作者にその都度許可を得ることなく受賞作品の全部を無償で利用できるものとします。
- 3 応募作品は、応募前に必ず著作権等の知的財産権について処理を済ませてから応募してください。第三者から権利侵害や損害賠償等の主張がなされた場合は、応募者自らがその責任と負担において対処することとし、主催者は一切責任を負いません。
- 4 応募内容に虚偽あるいは知的財産権等の侵害が判明した場合は、受賞を取り消すことがあります。
- 5 応募に要する費用はすべて応募者の負担とし、応募作品の郵送中における不慮の損害あるいは紛失等について、主催者は一切責任を負いません。
- 6 応募作品は返却しません。
- 7 本審査では、アプリ作品・ソフトウェア作品いずれにおいても、応募者自身にプレゼンテーションを行っていただきます。この本審査に参加できない場合には、応募作品は審査対象外となる場合があります。
- 8 アプリ作品・ソフトウェア作品の動作確認は、主催者が対応できる範囲で行います。
- 9 本審査参加のための交通費及び宿泊費等については、本審査参加者の負担とします。

応募あて先・お問い合わせ

○茨城県高度情報化推進協議会事務局

〒310-8555 茨城県水戸市笠原町 978 番 6 茨城県政策企画部情報システム課内

電話:029-222-4517/FAX:029-222-4518/E-mail:contest@it-ibaraki.jp

ホームページ:<http://www.it-ibaraki.jp/>

インターネット受付:いばらき電子申請・届出サービス

URL:https://s-kantan.jp/pref-ibaraki-u/offer/offerList_detail.action?tempSeq=7961

主 催 / 茨城県・茨城県高度情報化推進協議会・一般社団法人茨城県情報サービス産業協会
後 援 / 茨城県教育委員会・一般社団法人情報サービス産業協会
協 賛 / 株式会社ヤマハミュージックリテイリング 水戸店

アプリ・ソフトウェア部門 応募用紙

■応募者または代表者

[illegible]

■応募作品

作品種類 (✓を入れてください)	☐ アプリ作品 ☐ ソフトウェア作品
タイトル	
作品の説明 PR等	

■応募にあたっての注意事項

応募者もしくは代表者は、以下の内容をよく御確認のうえ、□に✓を入れてください。

なお、当コンテストに応募するためには、全ての事項を御理解いただく必要があります。

☐ 以下の(1)から(9)までの全ての注意事項を確認し、理解しました。

(1)過去(募集開始時点まで)に他のコンテスト等で受賞した作品は応募できません。

(2)応募作品の著作権は、制作者に帰属します。ただし、主催者が当コンテストのPR、選考結果の発表又は茨城県のコンテンツ産業振興を目的として広報、報告、事業紹介又はコンテストの提供素材で使用する場合には、制作者にその都度許可を得ることなく受賞作品の全部を無償で利用できるものとします。

(3)応募作品は、応募前に必ず著作権等の知的財産権について処理を済ませてから応募してください。第三者から権利侵害や損害賠償等の主張がなされた場合は、応募者自らがその責任と負担において対処することとし、主催者は一切責任を負いません。

(4) 応募内容に虚偽あるいは知的財産権等の侵害が判明した場合は、受賞を取り消すことがあります。

(5)応募に要する費用はすべて応募者の負担とし、応募作品の郵送中における不慮の損害あるいは紛失等について、主催者は一切責任を負いません。

(6)応募作品は返却しません。

(7)本審査では、アプリ作品・ソフトウェア作品いずれにおいても、応募者自身にプレゼンテーションを行っていただきます。この本審査に参加できない場合には、応募作品は審査対象外となる場合があります。

(8) アプリ作品・ソフトウェア作品の動作確認は、主催者が対応できる範囲で行います。

(9)本審査参加のための交通費及び宿泊費等については、本審査参加者の負担とします。

●個人情報の取り扱いについて

いただいた個人情報は、法令に基づく場合など一定の場合を除き、予め本人の同意を得ないで、次の目的以外には利用しません。

- ・当コンテストの実施に係る御連絡や物品等の送付
- ・当コンテストの広報
- ・当コンテストの実施報告書などの資料の作成
- ・主催団体からの各種事業の御案内など、応募者にとって有益と思われる情報の御提供

■その他

募集を何で 知りましたか (✓を入れてください)	☐ チラシ ☐ ポスター ☐ ホームページ ☐ 広報紙 ☐ 公募ガイド ☐ 新聞 ☐ その他()
備 考	

いばらきデジタルコンテンツ・ソフトウェア大賞 2018
 <アプリ・ソフトウェア部門> 企画書

作品種類 (✓を入れてください)	☐ アプリ作品 ☐ ソフトウェア作品
タイトル	
応募者・グループ名	
開発状況・公開状況 (✓を入れてください)	☐ 開発済 ☐ 開発中 ☐ 未公開 ☐ 公開中
公開用URL (公開している場合)	http://
コンセプト	
内容	
使用するデータ	
その他 (アピールポイント等)	

※コンセプト、内容、使用するデータ、その他（アピールポイント等）を記載するとともに、画面デザイン及び遷移図（スナップショット、イラスト等）などアプリの開発状況がわかる資料を添付してください。

※欄内に書ききれない場合は、適宜、別紙に記載のうえ添付してください。

※企画書及び資料は、A4サイズで作成のうえ、PDF、Word、Excel、Power Point のいずれかの形式で保存してください。